



PROGRAMMERING. Elever från Kullaviks Montessoriskola årskurs 8 vann tre av deltävlingarna i årets First Lego League.

FOTO: PRIVAT

Om tävlingen

► **First Lego League** är en tävling där barn mellan 10 och 16 år bygger och tävlar med robotar ur serien Lego Mindstorms.

► **Tävlingen** har flera moment: Teknik, innovation och marknadsföring. Många lag formas på skolor, men vem som helst kan forma ett lag.

Kullavikselever bäst i legorobottävlingar

Årskurs åtta från Kullaviks montessoriskola tog hem tre deltävlingar i First Lego League på Chalmers.

"Det var både nervöst, roligt och spännande att följa eleverna", säger läraren Cecilia Sjölin.

KULLAVIK

I årets First Lego League som arrangerades på Chalmers skördade Kullaviks Montessoriskola stora framgångar då deras tre lag tog hem var sin deltävling. Forskning, marknadsföring och teknik/programmering.

- Detta rimmar väl med vår skolas pedagogik som går ut på att använda flera

skolämnen och låta eleverna få använda sina förmågor i verkligheten, säger Cecilia Sjölin.

Alla skolor köper in egna lego-robotar, sedan programmerar eleverna dem till att utföra vissa moment längs en bana och de lag som lyckas få sina robotar att lösa uppgifterna bäst vinner deltävlingen.

I år var utmaningen att tänka som forskare och ingenjörer genom att programmera robotar samt att lösa olika uppdrag förlagda till rymden, allt under temat "Into Orbit".

- Den här tävlingen går i linje med utvecklingen för den nya läroplanen där

programmering nu också ingår. Det är även väldigt lärorikt för eleverna att få testa på att arbeta i projektform där tre grupper från samma klass hjälps åt att klara deltävlingarna, säger Elham Zandi, matte-, NO och tekniklärare.

Den sammanlagda segern gick till Hedeskolan i Kungsbacka men Kullaviks Montessoriskola är ändå nöjd med sin insats och Elham hoppas att de kan delta nästa år igen.

- Eleverna får lära sig otroligt mycket om gruppdynamik och vi får ut jättemycket av ett sånt här projekt.

Gabriel Tjulander